



Registreringsfönstret

- Med *Wipe raderar* du alla fält.
- Du **flyttar mellan fälten** med tab eller med mellanslag. Mellanslag flyttar markören till nästa tomma fält. Tab flyttar till nästa fält.
- Du kan skriva exempelvis **N?MM** men prova istället att använda en F-knapp för att sända en ej fullständig anropssignal innan du sänder meddelandet.
- Om **prefixet verkar konstigt eller du vill kolla någon annan uppgift efteråt** lägger du till en not (Ctrl+N) innan du trycker Enter för att logga ditt QSO.
- Du kan **ändra ett tidigare QSO**. Flytta mellan tidigare QSO med Ctrl+Q och Ctrl+A. Det QSO som du markerar flyttas då till inmatningsfältet. Du kan ändra och spara med Enter. Du kan istället antingen trycka Ctrl+Y eller dubbelklicka på ett tidigare QSO i loggen.
- Om du **registrerar en anropssignal och lämnar frekvensen**, ser du signalen i bandmappen. Om du har kört den tidigare ser du den i grå färg.
- Du kan **ändra frekvens** i fältet *Call*. Inom ett band räcker det att du anger de tre sista siffrorna, exempelvis 8,50. Tryck sedan Enter.
- Du kan **byta band** med *Ctrl-Page Up* och *Ctrl-Page Down*.
- Du kan **byta trafikslag** i fältet *Call*. Skriv CW och tryck Enter.
- Med Ctrl+F kan du **söka ett tidigare QSO** med en anropssignal som du har i fältet *Call*. Se vidare sidan 183 i manualen.
- Med Alt+R kan du skifta mellan **återkommande CQ-anrop** eller enstaka.
- Du når **databasen qrz.com** när du klickar på knappen Buck.
- **Färger**: Grå – körd tidigare. Blå – QSO. Röd – multipel.

BandMap. Du måste klara ut om testreglerna tillåter kluster och därmed bandmap i den klass som du tävlar i.

- När du klickar på en anropssignal **flyttar transceivern** dit.
- När du **närmar dig den frekvens** där det finns en **anropssignal i bandmappen**, registreras signalen ovanför fältet *Call*.
- Du **flyttar signalen till fältet Call** med mellanslag.
- Du **flyttar signalen direkt till fältet Call** genom att dubbelklicka.
- När du kör en station med S&P (se nedan) står signalen kvar i bandmappen.
- Du kan **flytta mellan anropssignaler** med Ctrl+upp/ned-pilarna.

- Du kan **flytta mellan multipler** med Ctrl+Alt+upp/ned-pilarna.
- Du kan **ändra skalan på bandmappen** med musens hjul eller med +/- på det numeriska tangentbordet.
- Du kan **ändra transceiverns frekvens** med upp/ned-pilarna när musmarkören står i fältet *Call*.
- Längst upp kan du **välja RIT eller XIT**. Då använder du ratten på transceivern för att ändra frekvensen. Du kan även byta sidband.
- Om du högerklickar ser du en meny. Du kan bland annat **välja filter i transceivern**.
- **Färger på signaler**: Grå – Körd tidigare. Svart – CQ-frekvens. Blå – QSO. Röd – multipel. Grön – mer än en multipel.

Loggboken

Högerklicka i loggboken så ser du en meny.

- Du kan **flytta till frekvensen för ett tidigare QSO**. Högerklicka och välj sedan i menyen.
- Du kan **ändra uppgifterna om ett QSO** genom att dubbelklicka på den raden.

Sammanställningar och andra fakta

I *View* ser du bland annat uppgifter om de QSO som du har kört under testen. **Se särskilt den statistik du kan skapa med Statistics.** Se även under *Window – Info* och under *Window – Multipliers*.

Available – Mults and Q

- **De två kolumnerna visar uppgifter från klustret Telnet. Du ser hur många av dessa som är möjliga QSO och hur många som är möjliga multipler. Därmed inte sagt att de kör din test. Röda siffror visar bandet med flest stationer.**
- När du öppnar en logg för den aktuella testen, ser du knappar för de band du kan köra i den testen.
- Du kan byta band på transceivern genom att klicka på en knapp. Med högerklick väljer du VFO B. Allra överst ser du hur många QSO och multipler som Telnet har rapporterat.
- Nedre fältet visar de senast mottagna anropssignalerna. Du väljer en station med Ctrl+Alt+upp/ned-pilarna.
- Klicka på en anropssignal för att flytta den till inmatningsfönstrets ram. Den försvinner när du QSX-ar. Tryck mellanslag så flyttar du anropssignalen till inmatningsfönstret.



- Högerklicka i bilden så ser du en meny där du **kan välja det eller de band** vars anropssignaler du vill se.
- Placera muspekaren på en anropssignal (klicka inte) så får du mera information.
- En markering vid anropssignalen visar greyline. +/- betyder split-trafik.

Telnet Window

Högerklicka så ser du en meny. Under *Packet Filters* kan du **välja vad som ska visas**.

Kalla CQ - Running mode

- **Running mode** innebär att man ropar **CQ. Frekvensen markeras i bandmappen som CQ-frekvens.**
- Du ser att fältet *Running* är förbockat i registreringsfönstret.
- **Running mode** har en särskild uppsättning funktionsknappar F1-F12.
- När du klickar på *CQ-frekvens* i bandmappen blir fältet *Running* förbockat.
- När transceivern kommer nära *CQ-frekvens* blir fältet *Running* förbockat.
- När du är i *S&P-mode* och trycker Skift+en funktionstangent, övergår du till *Running mode*.
- När du sänder CQ, blir fältet *Running* förbockat.
- När du slutar att ropa CQ och lämnar frekvensen övergår du automatiskt till *S&P-mode*.

ESM-teknik (Enter Send Message) ser du i detta exempel.

1. Tryck Enter – du sänder SM2BJS SAC K
2. PA1M anropar – skriv PA1M
3. Tryck Enter – du sänder 5NN 003
4. PA1M sänder 599 001
5. Tryck Enter – du loggar och sänder TU
6. Tryckt Enter – du sänder ett nytt CQ

S&P mode

- **S&P mode** innebär att man lyssnar över bandet.
- Du använder även här funktionsknappar F1-F12 men delvis med andra meddelanden än i *Running*.
- Om fältet *Running* inte är förbockat så är det funktionsknapparna för *S&P mode* du ser.
- Om du trycker ned skift-tangenten skiftar du mellan funktionstangenter för *Running mode* och *S&P-mode*.
- Om du trycker Alt+M kan du markera en frekvens där det exempelvis finns **någon som inte är med i testen**.

Anropa någon - S&P mode

1. Du ska **inte** ha en bock i rutan *Running*.
2. Skriv in anropssignalen i första fältet.
3. *Enter*. Du sänder din anropssignal.
4. Markören flyttar då till fälten där du skriver test-meddelandet.
5. *Enter*. Du sänder ditt test-meddelande och K.
6. Du trycker eventuellt på F3 för att sända TU.

Använda data från tidigare tester

Det finns en särskild fil i programmet där man kan spara data för att använda i kommande test. Den heter CallHist. På hemsidan hos N1MM finns filer som du kan importera till CallHist. För månadstesten har jag sammanställt uppgifter om lokator för de stationer som har varit aktiva de två senaste åren. Jag har sedan kört en fiktiv test med dessa cirka 80 stationer. Jag använder då loggen VHF SERIAL trots att månadstesten är en HF-test. Den loggen har nämligen fält för lokator. Jag provade VHFREG1 som också har fält för lokator men den kunde jag inte överföra till Cabrilloformat. Jag har sedan sparat detta genom att gå till *Tools* och klicka *Uppdate Call History with Current Log*. Jag gör samma sak vid kommande tester varvid filen kompletteras.

För att detta ska fungera måste du först gå till *Config* och bocka för *Call History Lookup*.

Importerera och exporterar filer.

Du kan göra följande:

- Laddar in en ADIF-fil i databasen.
- Hämta makros från en tidigare test.
- Uppdatera förkortningar över länder och landsdelar.
- Hämta och sända uppgifter om andra Telnet-stationer.
- Hämta och sända knappar med funktioner för en speciell Telnetstation.
- Skapa en Cabrillo-log.
- Skapa en log som är sorterad i tidsföljd oavsett band.
- Överföra en sammanställning över poäng till en fil.
- Hämta och sända innehållet i funktionstangenterna.



Överföra testloggen till Logger32. Detta är en beskrivning som stämmer för min transceiver och min dator. Det är inte säkert att du ska göra exakt på detta sätt med din utrustning. Beskrivningen ger dig dock troligen tillräcklig ledning så att du får det att fungera.

Gör så här.

Uppdatera först den fil där du har data från tidigare tester exempelvis lokator. Det gör du i *Tools* och klickar *Update Call History with Current Log*.

Gör sedan så här:

1. Starta TRX. Öppna N1MM.
2. *File*
3. *Open Log in Database*
4. Välj log i fältet *Select Existing Log*. Här kan du även **radera en logg** när du har översänt den till mottagaren och överfört den till Logger32.
5. OK
6. *File*
7. *Export*
8. *Export ADIF to file*
9. *Export ADIF to file by date*. Sätt testens datum – inte klockslag. Då överförs bara den aktuella testen ifall du har flera tester i samma fil. Det måste vara det datum som testen har i *Select existing log*.
10. Spara. Stäng N1MM.
11. Öppna Logger32.
12. *File*
13. *Import Logs*
14. *ADIF (.adi) file C:\Program Files\N1MM logger\SM2BJS.ADI*. Klicka *Filnamn* och markera den nedre av de två filerna.
15. Markera filen (.adi) som du vill infoga i Logger32.
16. *Öppna*
17. Bocka för de fyra översta rutorna och **eventuellt** rutan *Flags QSO:s for QSL export file*.
18. När du bockar rutan *Import Contest logs* får du fram ett fält där du kan skriva testens namn. Namnet kommer då att synas i loggens kolumn *Contest ID*.
19. *Start*
20. Ja
21. Du får en rekommendation att ta back-up innan du infogar testloggen.
22. Ja
23. *Start*
24. *Exit*
25. Du får en fråga om SM2BJS ska anges som operatör.
26. OK
27. OK

Skapa och sända en Cabrillo-log

Du måste ta del av testreglerna innan du sänder in loggen. Loggar från månadstesterna kan du numera sända in via SSA:s hemsida, *Sektioner – HF – Tester – Sända in log*.

Gör så här:

1. *File*
2. *Export*
3. *Export Cabrillo to file*
4. Filnamn: *SM2BJS_MT0812_CW* där MT0812 betyder månadstesten i December 2008. Filen får sedan tillägget *.LOG*.
5. Spara
6. OK
7. Vill du skapa en ny fil: Ja
8. Gå till e-postfunktionen och sänd Cabrillo-loggen till den adress som gäller. Filen kan finnas i din dator bland filerna i programmet för N1MM.
9. För att hitta filen klickar du på nedåtpilen vid *Filnamn*.
10. Skriv in eventuella kommentarer i e-brevet.

Kortkommandon

Mellanslag	Flytta till nästa fält
Tab	Flytta till nästa fält
Skift-Tab	Flytta till föregående fält
Ctrl-Q	Ändra tidigare QSO och...
Ctrl-A	...åter till inmatning
Ctrl+U	Öka nummer med 1
Ctrl+W	Radera inmatning
Ctrl+D	Radera senaste QSO
Ctrl+Alt+↑↓	QSY till multipel
Ctrl+↑↓	QSY till annan
Alt+D	Radera en spot
Alt+F7	Split-trafik
*SM3?	Söka i loggen
Page Up Page Down	Ändra CW-hastigheten

Kortkommandon

Mellanslag	Flytta till nästa fält
Tab	Flytta till nästa fält
Skift-Tab	Flytta till föregående fält
Ctrl-Q	Ändra tidigare QSO och...
Ctrl-A	...åter till inmatning
Ctrl+U	Öka nummer med 1
Ctrl+W	Radera inmatning
Ctrl+D	Radera senaste QSO
Ctrl+Alt+↑↓	QSY till multipel
Ctrl+↑↓	QSY till annan
Alt+D	Radera en spot
Alt+F7	Split-trafik
*SM3?	Söka i loggen
Page Up Page Down	Ändra CW-hastigheten

Makron till funktionstangenterna

I filen *Mellanmanual* har jag sänkt hastigheten med ><. Här har jag istället höjt den.

Månadstesten CW

Button Caption	CW Message
F1 CQ	SM2BJS <<<<MT K>>>>
F2 RST+Nr+Lok.	<<<<5NN>>>> {# KP 03 DU} <<<<K>>>>
F3 TU	<<<<TU>>>>
F4 Mitt call	SM2BJS
F5 Hans call	<<<<!>>>>
F6 QSO B4	<<<<! B4>>>>
F7 Nr?	<<<<NR?>>>>
F8 Lokator?	<<<<LOK?>>>>
F9 Oklart call	<<<<! ? K>>>>
F10 Nr	# K
F11 Min lokator	KP 03 DU K
F12 Sri	SRI
F1 S&P SM2BJS	SM2BJS

Med F1 nederst sänder du ditt call när du kör S&P.

SAC – CW och kanske andra tester

Button Caption	CW Message
F1 CQ	SM2BJS <<<<SAC K>>>>
F2 RST+Nr	<<<<5NN>>>> {#} <<<<K>>>>
F3 TU	<<<<TU>>>>
F4 Nytt CQ	SM2BJS <<<<SAC K>>>>
F5	
F6	
F7	
F8 Mitt call	SM2BJS
F9 Nr	# K
F10 QSO B4	<<<<QSO B4>>>>
F11 Nr?	NR?
F12 Call + ?	<<<<! ?>>>>
F1 S&P SM2BJS	SM2BJS

Med F12 sänder du en ej fullständig anropssignal som du har skrivit i fältet *Call*.
Med F1 nederst sänder du ditt call när du kör S&P.

